

Муниципальное общеобразовательное учреждение Шилкинская средняя  
общеобразовательная школа № 1

Принято на педагогическом совете

№ 2 от 20.11.2017



Утверждаю:

директор

С.В.Бухтоярова

Приказ № 136 от  
20.11.2017

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении школьных соревнований  
военно-спортивной игры «Зарница»  
для учащихся 8-11 классов  
МОУ Шилкинской СОШ №1**

№ 39-2

## **1. Общие положения**

Настоящее положение разработано в рамках реализации Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2020 года, утвержденной распоряжением Правительства РФ от 07.08.2009 г. №1101-р и устанавливает требования, порядок подготовки и условия проведения военно-спортивной игры «Зарница».

## **2. Цель и задачи игры**

**Цель:** физическое и патриотическое воспитание учащихся посредством вовлечения их в игру-соревнование.

### **Задачи игры:**

- совершенствование и повышение эффективности системы патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
- закрепление у подрастающего поколения знаний по истории Отечества, истории Российской армии;
- воспитание у учащихся чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- формирование у учащихся устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
- воспитание у подрастающего поколения положительных морально-психологических качеств;
- профилактика наркозависимости, табакокурения и других негативных привычек.

## **3. Принципы организации игры**

Военно-спортивная игра «Зарница» строится на следующих принципах: добровольности, доступности, открытости и безопасности.

В организованной подготовке и проведении игры необходимо обеспечить осознанное участие школьников без ограничения их прав по полу, возрасту, с соблюдением правил безопасности.

Испытания должны быть организованы с учетом половозрастных особенностей участников. Величина соревновательной нагрузки должна соответствовать физическим возможностям участникам.

## **4. Место и сроки проведения**

Соревнования будут проводиться ежегодно в загородной зоне в марте.

## **5. Участники игры**

Для участия в военно-спортивной игре формируются отряды (классы) из учащихся 8-11 классов, которые не имеют противопоказаний к занятиям физкультурой.

## **6. Организаторы игры**

Подготовку игры «Зарница» осуществляют:

- администрация школы;
- классные руководители;
- учитель ОБЖ;
- учителя физкультуры;
- медицинский работник.

## **7. Организация и время прохождения игры**

- Построение – 10 минут;
- Церемония открытия – 15 минут;
- Выдача маршрутных листов – 5 минут;
- Прохождение спортивных станций отрядами – 1-1,5 часа;
- Построение, подведение итогов, награждение – 20 минут.

## **8. Этапы (станции) игры**

**1 этап. «Построение»** Игра начинается с общего построения.

**2 этап. «Открытие»** Открытие военно-спортивной игры «Зарница» производится под звуки торжественной музыки. Директор школы открывает праздник.

**3 этап. «Выдача маршрутных листов»** Капитаны отрядов получают маршрутные листы, на которых указан индивидуальный порядок прохождения станций. За каждое успешное выполнение задания на станции, участникам ставится отметка в маршрутном листе и выдается подсказка о месте нахождения финальной станции «Поиск клада».

## **4 этап «Прохождение спортивных станций командами учащихся 8-11 классов»:**

### ***Станция «Смотр строя и песни»***

**Оценка:** Задание оценивается по следующим критериям:

- внешний вид участников;
- наличие эмблемы у каждого участника;
- наличие девиза;
- наличие знамени;
- действие всей команды и правильность выполнения задач.

### ***Станция «Метание гранаты»***

**Подготовка:** Необходимо обозначить на земле квадрат размерами 1м\*1м, выставить до него дистанцию 5 метров и подготовить 5 муляжей гранаты.

**Содержание:** Участники команды по очереди бросают муляж гранаты в заданный ориентир (1 бросок).

**Оценка:** Учитывается меткость бросков всех участников команды.

#### ***Станция «Полоса препятствий»***

**Подготовка:** необходимо оборудовать участок для прохождения испытаний.

**Содержание:** Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий на время.

**Оценка:** Время всех участников суммируется.

#### ***Станция «Основы безопасности жизнедеятельности»***

**Содержание:** В состязании участвует 5 человек. По команде «Газы!» участник надевает противогаз и выдвигается вперед на 5 метров, затем снимает противогаз, возвращается в исходную точку и передает эстафету другому.

**Оценка:** Оценивается время и качество выполнения задания. За каждую ошибку – штраф 2 секунды.

#### ***Станция «Меткий стрелок»***

**Содержание:** Три участника команды (не менее одной девочки) по очереди кидают дротики в мишень.

**Оценка:** Баллы всех участников суммируются.

#### ***Станция «Оказание первой медицинской помощи»***

**Содержание:** Команда получает задание, которое включает два вопроса (теоретический и практический). Сначала отвечают теорию, а затем проводят мероприятия первой необходимой помощи.

**Оценка:** учитывается правильность выполнения задания и затраченное время. За каждую ошибку добавляется 2 секунды.

#### ***Станция «Шифровальщик»***

**Содержание:** Команде выдается карточка с шифровкой и ключом (алфавитом). Необходимо расшифровать текст максимально быстро.

**Оценка:** Результат определяется по правильности выполненного задания и затраченному времени.

#### ***Станция «Тематическая викторина»***

**Содержание:** Команда участников выстраивается в шеренгу перед столом, на котором находятся 10 билетов с вопросами (1 билет – 1 вопрос). Участники по очереди подходят и вытягивают любой билет, отвечают на вопрос без подготовки.

**Оценка:** Правильный ответ – 1 балл.

#### **5 этап. «Награждение»**

Под звуки торжественной музыки происходит построение отрядов. Директор школы объявляет результаты игры и награждает победителей.

## **9. Общее руководство игрой «Зарница»**

Для подготовки и проведения игры создается штаб. Он разрабатывает план игры, обеспечивает ее проведение и подведение итогов.

Состав штаба игры «Зарница»:

1. Директор школы
2. Зам. директора по ВР
3. Зам. директора по обеспечению безопасности
4. Учителя физкультуры

В проведении игры «Зарница» принимают участие старшеклассники. Они распределяются по станциям, помогают судьям готовить и проводить соревнования.

## **10. Критерии определения победителей**

Победителями в игре «Зарница» становятся отряды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам прохождения станций. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушения дисциплины при проведении игры, команда автоматически выбывает из состязания. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

Приложение

### **Маршрутный лист № 1**

<b>Класс</b>	
--------------	--

<b>Команда</b>		
<b>Классный руководитель</b>		
<b>Станция</b>	<b>Оценка</b>	<b>Баллы</b>
<b>1. Строевая подготовка</b>		
<b>2. Метание гранаты</b>		
<b>3. Полоса препятствий</b>		
<b>4. Меткий стрелок</b>		
<b>5. ОБЖ</b>		
<b>6. Медицина</b>		
<b>7. Шифровальщик</b>		
<b>8. Викторина</b>		
<b>Итог</b>		

### Маршрутный лист № 2

<b>Класс</b>		
<b>Команда</b>		
<b>Классный руководитель</b>		
<b>Станция</b>	<b>Оценка</b>	<b>Баллы</b>
<b>1. Метание гранаты</b>		
<b>2. Строевая подготовка</b>		
<b>3. Полоса препятствий</b>		
<b>4. Меткий стрелок</b>		
<b>5. Викторина</b>		
<b>6. ОБЖ</b>		
<b>7. Шифровальщик</b>		
<b>8. Медицина</b>		
<b>Итог</b>		